# Leitfaden zum Chat-Server-Projekt

Du brauchst zwei Klassen: Chatserver und MeinClient.

1. **MeinClient:**
   1. Denk dran, die Engine Alpha mit import ea\*.; am Anfang des Quellcodes zu importieren.
   2. Deine Klasse muss von der ea-Klasse Client erben. Schreibe einen Konstruktor, in welchem du den super-Konstruktor aufrufst. Als Übergabeparameter brauchst du String IP-Adresse und int Port.
   3. Zum Nachrichten schreiben brauchst du eine Methode, in der du einfach die Methode sendeString(String s) von der Superklasse aufrufst und ihr deine Nachricht übergibst.
   4. Überschreibe die Methode empfangeString(String s) und lass sie den übergebenen String einfach am Bildschirm ausgeben.
2. **Chatserver**
   1. Analog zu a. und b. von MeinClient. Der Konstruktor von Server braucht allerdings nur int Port als Übergabeparameter.
   2. Der Server muss grundsätzlich nur alle empfangenen Strings an alle Clients senden („broadcasten“). Dazu gibt es in der ea.Server-Klasse die Methode sendeString.
   3. Optional kannst du in der Methode verbindungBeendet()implementieren, die aufgerufen wird, falls ein Client die Verbindung schließt, eine entsprechende Nachricht an alle Clients senden, um sie darüber zu informieren.
   4. Da du von der Klasse ea.Server erbst, musst du folgende Methoden implementieren, kannst sie aber einfach leer lassen, wenn du sie nicht verwendest:

public void empfangeString(String s)

public void empfangeInt(int i)

public void empfangeByte(byte b)

public void empfangeDouble(double d)

public void empfangeChar(char c)

public void empfangeBoolean(boolean b)

public void verbindungBeendet()

1. Ausprobieren

Du kannst jetzt in BlueJ einen Server erstellen und anschließend(!) zwei oder mehr Clients.

Der Port muss beim Server und allen Clients der gleiche sein.  
Rufe die Methoden sendeNachrichtAnServer() von den Clients auf und überprüfe, ob die Nachrichten auf der Konsole ausgegeben werden. Da jeder Client die Nachricht am Bildschirm ausgibt bekommst du so viele Bildschirmausgaben pro Nachricht, wie du Clients hast.